## APP 4 APP APP MANUALE D'USO

Micra Software&Services Srl

## MANUALE D'USO

#### **ACCESSO E REGISTRAZIONE**

App4App è un'applicazione ideata per creare App mobile autonomamente e senza saper programmare.

Lo scopo di questo manuale è guidare l'utente tra i vari passaggi al fine di condurlo a creare la propria App in maniera essenziale e senza difficoltà.

Il sito, attraverso cui l'utente accede, si chiama www.app4app.it nella sezione ACCEDI, l'utente può registrarsi e provare gratuitamente l'applicazione.

La fase di registrazione è a doppio click con conferma via email. Una volta entrati si accede ad una dashboard che altro non è che il pannello di controllo con il quale l'utente crea (e successivamente modifica) la propria App.



#### **PANNELLO DI CONTROLLO**



### **CREA UNA NUOVA APP**

La prima volta che l'utente si accinge a creare la sua prima App potrà scegliere tra numerosi temi pre-impostati volti ad agevolare la creazione dell'applicazione.

Ι template presenti spaziano tra diverse tipologie di argomenti, l'utente può visualizzarli uno ad uno, prendere visione del template grafico, le pagine in essa contenute e valutare quello adatto alle più proprie esigenze, conscio di poterlo editare ed adattare alle proprie necessità.





Una volta identificato il tema giusto e adatto alle proprie

esigenze l'App pre-carica il modello e permette all'utente di modificarne i contenuti o di aggiungerne di propri.

Nella dashbord ci sono due macro-sessioni, una denominata "Design" e la seconda "Pagine".



## DESIGN



0

0

Nella prima voce di menù (DESIGN) l'utente sceglie lo stile grafico che vuole dare alla propria applicazione, come i colori, il background, (con sfondo bianco/colorato o immagine - regolandone la trasparenza per una personalizzazione di volta in volta ottimale) la scelta del font, l'inserimento del proprio logo e la definizione del menù, ossia la visualizzazione dei componenti in stile Android, con un menù laterale verticale, o in stile iOS con un menu orizzontale basso\* (funzionalità in fase di completamento).

## PAGINE

Definita la componente grafica, l'utente è invitato a

popolare i contenuti, ossia le pagine che compongono la sua App. Attraverso questa funzione può creare i testi e scegliere i moduli che la compongono, ognuno di questi è selezionabile tramite il tasto " +" sotto le voci di menù. Ogni modulo è duplicabile e non ci sono limiti al numero consentito. L'utente deve scegliere quali tra questi moduli caratterizza la pagina "Home" ossia la principale, per definirla è sufficiente cliccare l'iconcina vicina a forma di casa. A seconda del tema scelto in fase di creazione, nella dashboard verranno precaricate le pagine presente nel tema d'esempio, l'utente può editare tali contenuti, aggiungerne degli altri, replicare delle righe o cancellare quello che non ritiene interessante.



## MODULI

Per ogni voce, l'utente può scegliere la visualizzazione grafica di icone e di impaginazione, ossia valutare volta per volta come meglio presentare le proprie pagine, ad esempio se con l'ausilio di immagini oppure no, se utilizzare il sostegno delle mappe (ad esempio nella sezione Contatti) o se preferire visualizzazioni semplici o testuali. Oltre i pre-caricati, i moduli che l'utente può scegliere sono (tasto +): Testo libero, Contatti, Fotogallery, Lista generica, PDF, Calendario, Lista persone, News e Mappe e Video.





#### <u>Testo libero</u>:

L'utente è invitato a dare un titolo alla pagina (tale titolo verrà indicato anche nel menù e scegliere un icona grafica che lo rappresenti (ugualmente visibile nel menù) e definire se si tratta della pagine "Home" ossia la principale o no. (selezionando l'icona CASETTA).

Deve scegliere l'impaginazione che preferisce (testo e immagine o solo testo) e comporre il testo con i normali ausili di editor, con cui poter pubblicare il testo personalizzato (grassetto, sottolineato, elenco puntato, centratura ect)

Д						SALVA VERSIONE TERMINA E PUBBLICA	HOME
41646 - Prova 10 ma	Personalizza I	e tu	e pa	agin	e —		
DESIGN	1 Chi Siamo		2	8	ф Î	Voce di menù	+
• PAGINE	14   nostri Ser	R	21	8	Ŧ	Scegli la tua impaginazione	+
						Componi il tuo testo	
PUBBLICA	1 news	ñ	2	8	ዋ	$\begin{array}{ c c c c c c c c c c c c c c c c c c c$	¥
	1 II nostro St	ñ	凹	0	ዋ	Beauty skin vi offre coccole e relax per il corpo e per la mentel	
	1 Promozioni	ñ	2	8	ዋ	Il centro, sorge ai piedi della Piazza più famosa di Varese e da più di 30 anni si occupa di e bellezza.	estetica e
	14 Contatti	ñ	2	Î	ዋ	Molteplici sono i trattamenti estetici del centro, oltre massaggi, trucco, manicure e pedicur Il nostro Staff ha esperienza e competenza per trucchi estetici e definitivi, corsi di maquilla	re. Ige,
	1 Foto Gallery	ñ	2	8	ዋ	trattamento pen sension, massaggi e intotrenaggi.	
	14 news	ñ	Ŷ	8	ዋ		
	1 PDF	ŵ	2		φ. •	s	alva



#### <u>Contatti:</u>

L'utente è invitato a dare un titolo alla pagina (tale titolo verrà indicato anche nel menù( a scegliere un icona grafica che lo rappresenti (ugualmente visibile nel menù) e definire se si tratta della pagine "Home" ossia la principale o no. (selezionando l'icona CASETTA).

Deve scegliere l'impaginazione che preferisce tra le quattro proposte: solo testo, ausilio di maps, canali social e logo.

I contatti da selezionare sono indirizzi, email, telefono e sito web.





#### <u>Fotogallery:</u>

Come nelle precedenti pagine anche qui l'utente deve dare un titolo e un icona alla pagina e scegliere la disposizione grafica delle foto che vuole mostrare, a seconda del template scelto, il programma si occupa del giusta taglio/visualizzazione della stessa al fine di mostrare un'impaginazione corretta.

Le selezioni posso riguardare foto accoppiate, singole stile polaroid, singol page, o in verticale una dietro l'altra.





#### <u>Lista Generica</u>

Tramite la funzione lista generica l'utente può inserire più

voci per indicare una lista, può far parte di una lista generica il menù di un ristorante, i servizi di un negozio, le categorie di una società sportiva e via dicendo.

L'utente selezionando il nome delle propria lista può scegliere se mostrare una foto o solo un testo

		Aggiungi Eleme	nto		
		Inserire titolo	۵ 🖻		
	Carica foto				
BI	l   T T T   I ▼		≣   %   j≡ 1	=   %	
Inserire descri	zione				
4					
c					
			An	nulla	Salva



#### <u>Calendario:</u>

Selezionando la voce Calendario l'utente può definire delle

date da mostrare, inserendole (col tasto +) come eventi, questi dovranno essere dettagliati con date inizio e data fine, foto e descrizione.

I templati grafici prevedono eventi calendarizzati con foto, oppure solo lista con indirizzo, oppure ancora solo data e titolo.



0	<u>e</u>		1	
		_		
2	-	-	-	
2	-	-	•	

#### <u>Lista Persone:</u>

Tramite la funzione lista persone l'utente può inserire una lista di più persone, può far parte di una lista persone il personale di un'attività, la squadra di un associazione sportiva, i volontari di una onlus ect.

L'utente può scegliere di mostrare tante informazioni quante sono presenti all'interno del form, nessuna è obbligatoria, tranne il nome, cognome e descrizione.

Dati anagrafi	ci —				
	Cognome:	Cognome	Nome:	*Nome	
	Via/Piazza:	Via/Piazza			
0					
Carica fo	to				
Carica fo	to				
Carica fo	to				
Carica fo Contatti Tel:	to	Cel:			
Carica fo Contatti		Cel: Skype:			
Carica fo Contatti Tel: Mail:		Cel: Skype:			



#### News:

La funzione NEWS serve per informare gli utenti di notizie ed aggiornamenti meritevoli di nota. La pagina si compone di un titolo, testo e data.

All'interno l'utente può scrivere il testo della nota e attuare tutte le specifiche tipiche dell'editor di testo.

NEWS	Inserire titolo			
$\mathbf{N} = =$	11/06/2020	曲	11:16	
Carica foto				
			1	
BIUITII			j= i= 17	
Inserire descrizione				

<u>Mappe:</u>

La funzione Mappe permette di geolocalizzare un dato punto, l'applicazione beneficia di Maps per la visualizzazione e scelta del percorso.

All'apertura di Maps l'App apre il programma predefinito dal telefono.

	— Inserisci dati				1
	Nome	Indirizzo	Annulla	Salva	I
1 <b>(</b>					

#### <u>PDF</u>

La funzione PDF permette di inserire file PDF all'interno dell'Applicazione. Basta allegare il file e lo stesso verrà mostrato internamente all'App.



PDF	Salva	
	Documento PDF	+





<u>Video:</u>

Attraverso questa funzione è possibile caricare uno o più

video (fonte YOUTUBE) da mostrare e visualizzare all'interno dell'Applicazione.

Occorre inserire un link valido, un titolo e una descrizione e i video verranno mostrati direttamente nell'App.

Video	Salva	
	Gestisci i tuoi video	3

## PUBBLICA



La pagina PUBBLICA conclude l'App e permette di pubblicarla nei market scelti dall'utente (Android o iOS). Occorre completare i dati richiesti, come la DESCRIZIONE BREVE, DESCRIZIONE COMPLETA, ICONE, e info di contatto, selezionare la CATEGORIA APP (per i market di riferimento) e quando tutto terminato, salvare e procedere con la selezione del piano e l'acquisto.

Qualora l'utente voglia procedere solo in un secondo tempo all'acquisto, l'App rimane a disposizione all'interno della dashboard e visibile attraverso lo SMART CODE, codice in alto a sinistra (nell'esempio 39107) e permette di mostrare l'app in forma reale nel proprio smartphone, scaricando l'App APP4APP e inserendo il codice corrispondente.

L'App è presentata è la versione originale della stessa appena creata ma sotto forma di preview.

9107 - BEAUTY	— Configura	i tuoi dati per lo Store					
DESIGN	Descrizione breve:	Descrivere la propria App includendo il titolo e illustrandone le funzionalità					
<ul> <li>PAGINE</li> <li>PUBBLICA</li> </ul>	Descrizione completa:	Descrivere la propria App in maniera più dettagliata con testo e parole chiave necessarie a determinarne lo scopo.					
	Icone App:	Scegli la tua icona (file F carica qui il tuo logo Android	PNG. Android: 512x512 - iOS 1024x1024 )	carica qui il tuo logo iOS Carica			
	Contatti:	info@email.it	www.example.it	331.12345678	0		
	Categoria:	App Android:	App iOS:				

# APP 4 APP

Micra Software & Services Srl

> Via Gramsci, 6 06074 Ellera di Corciano Perugia

www.micra.it 075/9288501